

未来人类回忆录

——人类发展狂想曲

最开始的人类

他们的活动范围受生理条件所限制，只能在聚集地周围活动，从事狩猎、耕种等体力劳动。但此时他们已经可以做出一些有用的工具，直接性地增强人类作为生物在某些方面有缺陷的能力：如通过斧头、箭镞提升破坏力，利用兽皮、棉麻提升对环境的耐受力。这时的人类思维多局限于温饱、繁衍等基本生存需求问题。

发展初的人类

他们的活动范围超出了自身生理条件的限制，通过梯子、台阶等工具可以到达直接通过攀爬难以抵达的高度，通过车马运输可以到达直接通过行走难以抵达的距离。人类作为生物的能力在各方面得到直接性地加强。此时，多数人不需要过多考虑基本的生存问题，他们的思想中的一部分“内存”被解放出来，可以用来进行对更舒适的物质、精神生活的追求：例如如何获得更多更好吃的食物，选择更舒适的环境生活等。

发展中的人类

对于这类问题的思考使得人类的能力又一次突破了之前的限制。之前的能力提升仍需要人或直接代工者提供自身的一部分精力，比如梯子和台阶等辅助工具也需要人自身消耗体力，而耕种或输运则需要牛马的精力。人通过建造机器来代替自己或直接代工者又一次实现了能力局限的突破。这时的人类通过在各领域建造代工机器，实现了几乎不依赖于个体生物能力的的能力加强。个体生物能力的展示和竞技成为一种满足人类对自身能力幻想和被他人肯定的精神娱乐方式。这时多数人类思想中的“内存”几乎没有基本生存问题的占用，除了少数以发展人类代工机器为业的人，多数人只是在思索如何在现有物质基础上过更安逸的生活。

发展末的人类

人类作为生物自身“内存”的限制在这一阶段局限了他们的发展，根据与之前发展代替直接代工者的代工机器同样的思路，他们把目光投向了能代替他们“思考”的代工机器。这样的代工机器在发展初期仅能作为提供大量信息的人类之前的交互媒介，还没有真正意义上的代替“思考”的能力。这一阶段的信息量是如此之大，使得人类之前从基本生存思考中解放出来的“内存”被大量的信息占有。对于剩余的“内存”，由于多数人只用于思索如何在现有物质基础上取得安逸，也不会用于其他。此时尽管多数人受信息量大量占据“内存”的困扰，由于人类对处理部分有用信息的代工机器的发展，使得需要整合有用信息，而抛弃接受大量信息的需求的少数人仍有余力进一步发展代替人类“思考”的代工机器。

发展终的人类

人类作为生物的生理极限在思考问题上由于也拥有了代工机器，少数人类便开始考虑利用“思考”代工机器代替人类自身发展新的代工机器。而多数人由于“内存”被无用的信息大量占据而几乎不具有思考其它问题的空间。随着“思考”代工机器的独立发展，人类接触的信息不断增多，如果不解决“内存”受限的生理问题，则“少数人”愈少而“多数人”愈多……